

La Central. Comendador Mesías 38



Día Mundial de los Juegos de Mesa

I DE JUNIO

Maratón de Juegos de Mesa de 10h a 22h

Torneos de Heat a las 10:30h y Virus a las 11h

Gran Clasificatorio de Carcassonne 4vs4 a las 17h

Bases en dobleunoubeda.com e inscripciones de torneos en doble.uno.asociacion@gmail.com

Entrada gratuita | Premios para los ganadores de torneos

Patrocina



Organiza



Colabora



TORNEO DE CARCASSONE

BASES DEL TORNEO DE CARCASSONE 4vs4

Inscripciones: Por mail, enviando nombre de los participantes, edad, mail y teléfono de contacto a doble.uno.asociacion@gmail.com. Las inscripciones se anotarán por estricto orden de llegada al correo. En caso que haya exceso de participantes, se comunicará a los interesados por si quieren acudir permaneciendo en lista de espera.

Coste: Gratuito.

Fecha: Sábado 1 de Junio 2024.

Hora: Comienzo a las 17:00h. **CON PUNTUALIDAD.**

Lugar: Centro Juvenil “La Central”. Calle Comendador Mesías 38 de Úbeda (Jaén).

Premios: El ganador será obsequiado con 1 cheque de 50 € por cortesía de Devir y el subcampeón con 1 cheque de 25 €. Ambos a canjear en la tienda Vulcania, colaborador del torneo.

Además en función de los participantes se asignarán las siguientes plazas para Torneo Nacional:

De 8 a 16 jugadores se otorga 1 plaza para el Nacional

De 17 a 48 jugadores, dos plazas.

TORNEO DE CARCASSONE

Reglas específicas del torneo: Utilizaremos las bases generales publicadas por DEVIR:

Por orden de llegada se entregará un número de participante a cada jugador.

Dependiendo del número de jugadores se distribuirán de la manera más equitativa posible para jugar partidas de 4 jugadores, aunque podría darse el caso que se produzcan partidas de 3 ó 2 jugadores. En la medida de lo posible se evitará que jugadores que se conozcan o hayan venido juntos, jueguen en la misma mesa en esta fase.

Se jugarán 3 partidas de 60 minutos máximos de duración. Si alguna partida ha de terminarse antes de que un jugador gane, se jugará una última ronda en el momento de cumplirse el tiempo acabando en el último jugador. La agrupación de la primera partida será aleatoria.

El sistema de puntuación va acorde al puesto en el que ha quedado cada participante en cada partida:

- 1r puesto: 5 ptos / 2o puesto 3 ptos / 3r puesto 2 ptos / 4o puesto 1 pto
- En caso de empate en el marcador de puntuación, estos puntos se dividirán. Se hará de la misma forma si tres jugadores acaban con la misma cantidad de puntos de victoria. (ejemplo : tres jugadores están en segunda posición después del ganador, entonces cada jugador recibiría 2 puntos según el sistema de puntuación)



TORNEO DE CARCASSONE

Las dos siguientes partidas en función de los puntos obtenidos, es decir, los 4 primeros jugadores con los mejores puntos, luego los siguientes y así sucesivamente. Si hay más de cuatro personas con los mismos puntos, se decidirá la mesa en la que se coloca cada jugador por sorteo.

De esas partidas saldrán 4 clasificados en base a los siguientes criterios:

Los primeros 4 jugadores con más puntos.

En caso de haber más de 4 jugadores clasificados con el mismo número de puntos se desempatará en base al número de victorias. Los jugadores con mayor número de puntos se clasificarán. Nota (La puntuación de las mesas de 3 jugadores, se multiplican por $\frac{3}{4}$ ya que producen más puntos). Si aún así persiste algún empate, se decidirá la clasificación por sorteo.

Esos 4 jugadores jugarán una partida y el que gane será el ganador del torneo y obtendrá 1 plaza para la final nacional.

Cualquier duda o reclamación sobre estas normas será atendida y decidida por un árbitro de la organización. En caso de duda o situaciones que entren en conflicto con las reglas, las decisiones del árbitro serán inapelables. La organización se reserva el derecho a modificar las normas bases del torneo en caso de necesidad.



TORNEO DE CARCASSONE

Aclaraciones de las Reglas del campeonato.

Como las reglas de Carcassonne han cambiado un poco durante los últimos años, se indican a continuación dos aclaraciones sobre las variantes de reglas usadas en el torneo.

Una ciudad que conste sólo de dos segmentos da 4 puntos de victoria (y no 2).

Granjeros: por cada granja se cuenta el número de granjeros de cada jugador y el jugador (o jugadores) que tengan más granjeros reciben 3 puntos de victoria por cada ciudad completada adyacente a la granja.